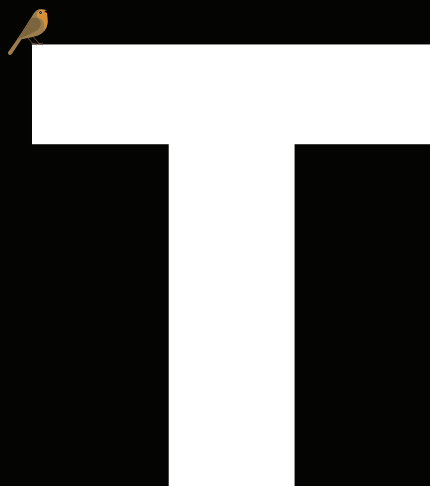


GRA TERENOWA



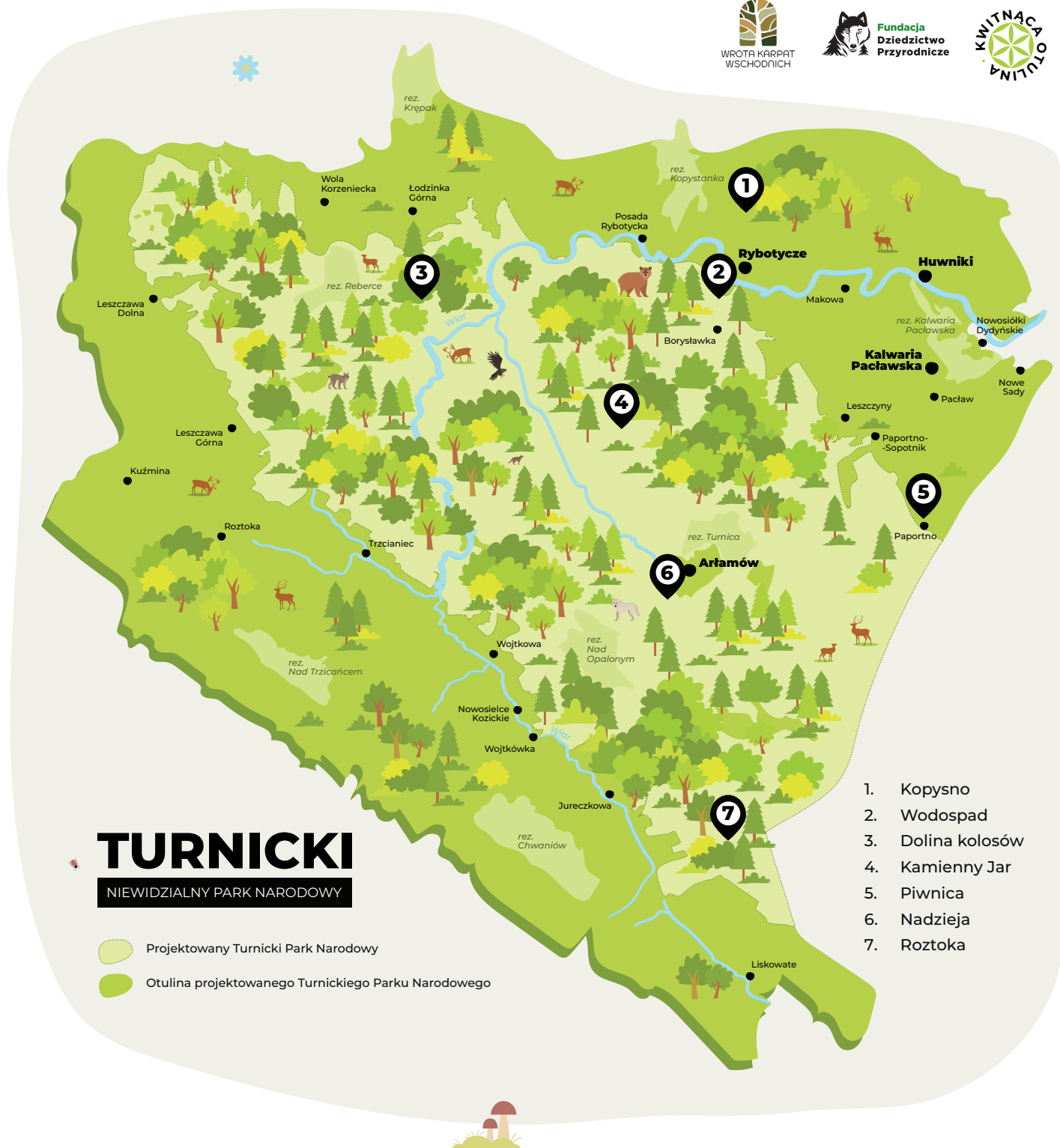
TURNICKI *solo*

Coś dla piechurów samotników. Widuje się ich gdzieś na skraju lasu. Podążają najmniejszą z drózek. Zagubieni? Tak. I odnalezieni jednocześnie.

Odnajdź się w Turnickim. Przeżyj jedną z 7 mikroprzygód w Niewidzialnym Parku Narodowym. Tak jak lubisz, na własnych zasadach.

Niech połączą nas cele, nie drogi, które do nich prowadzą.

Dowiedz się więcej:



TURNICKI

NIEWIDZIALNY PARK NARODOWY

- Projektowany Turnicki Park Narodowy
- Otulina projektowanego Turnickiego Parku Narodowego

1. Kopsno
2. Wodospad
3. Dolina kołosów
4. Kamienny Jar
5. Piwnica
6. Nadzieja
7. Rostoka

Zagraj w Turnicki Solo!

1. ZASADY

Masz mapę - to znaczy, że jesteś w grze Turnicki Solo. Zanim wybierzesz się w teren, musisz pamiętać o dwóch zasadach. Po pierwsze - szacunek do przyrody. Postaraj się nie zostawić po sobie żadnego śladu. Po drugie - w terenie zawsze zachowuj się odpowiedzialnie. Naładowana bateria, zapas wody, wygodne buty, dokument tożsamości (strefa przygraniczna) to podstawa.

2. W DROGĘ

Teraz wybierz jedną z 7 mikroprzygód w Niewidzialnym Turnickim. Niektóre z nich są bardziej wymagające, inne mniej - przy każdej określiliśmy stopień trudności od 1 do 5 (1 - trasa łatwa, 5 - trasa wymagająca). Każda z przygód wiąże się z inną historią, którą odkryjesz po dotarciu do celu. Ruszaj!

3. CEL

Do celu dotrzesz korzystając z podanych współrzędnych geograficznych. Gdy dojdiesz do oznaczonego punktu postaraj się w najbliższej okolicy znaleźć niewielką tabliczkę. Tabliczka zawiera krótki opis miejsca, odnośnik do ukrytej historii oraz puszkę z pieczątką. Przystaw pieczęć w odpowiednim miejscu mapy. Zbierz wszystkie 7 pieczęci, a otrzymasz od nas ceramiczny magnes z emblematem Turnickiego. Dodatkowo pierwsze 10 osób, które zbiorą komplet stempli otrzymają od nas bluzy z symbolem Turnickiego.

Nie możesz znaleźć tabliczki lub brakuje przy niej pieczątki? Zrób sobie selfie oraz kilka zdjęć otoczenia i wyślij do nas na maila

kwitnie@niewidzialnypark.pl

By odnaleźć dane miejsce, użyj wskazanych współrzędnych geograficznych. Skorzystaj z mapy w telefonie lub tradycyjnej mapy topograficznej.

KOPYNSO (3/5)
WIEŚ OWIANA LEGENDAMI
49°40'59"N 22°38'19"E



1

miejsce
na pieczątkę

WODOSPAD (4/5)
SKARB UKRYTY W DOLINIE WIARU
49°39'15"N 22°38'12"E



2

miejsce
na pieczątkę

DOLINA KOŁOSÓW (3/5)
KRAJNA DRZEW POMNIKÓW
49°39'09"N 22°32'06"E



3

miejsce
na pieczątkę

KAMIENNY JAR (5/5)
DZIKIE RUSZTOWANIE TURNICKIEGO
49°37'37"N 22°35'18"E



4

miejsce
na pieczątkę

poziom trudności

miejsce
na pieczątkę

5



PIWNICA (2/5)

UROCZYSKO PAPORTNO

49°35'51"N 22°41'56"E

miejsce
na pieczątkę

6



NADZIEJA (2/5)

DRZEWO MATKA

49°34'53.3"N 022°37'25.4" E

miejsce
na pieczątkę

7



ROZTOKA (3/5)

W POSZUKIWANIU GRANIC TURNICKIEGO

49°31'14"N 22°37'31"E



Kontakt: kwitnie@niewidzialnypark.pl

 **KOMITET
DO SPRAW
POŻYTKU
PUBLICZNEGO**

 **NIW**
Narodowy Instytut Wolności
Instytut Promocji i Rozwoju

Sfinansowano ze środków Narodowego Instytutu Wolności –
Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego
w ramach Rządowego Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich
NOWE FIO na lata 2021-2030

 **Rządowy Program
Fundusz Inicjatyw
Obywatelskich
na lata 2021-2030
NOWE FIO**